

# PIANO TRIENNALE SCUOLA DIGITALE

## Formazione interna

Stimolare alla formazione interna alla scuola sui **temi del PNSD**, sia **organizzando laboratori formativi**, sia **animando e coordinando la partecipazione di tutta la comunità scolastica** alle altre attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi;

## Coinvolgimento della comunità scolastica

Favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di **workshop** e altre attività, anche strutturate, sui **temi del PNSD**, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

## Creazioni di soluzioni innovative

Individuare **soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili** da diffondere all'interno degli ambienti della scuola, **coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa**, anche in **sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure**.



## I.I.S.S. Carlo Alberto Dalla Chiesa

Il nostro Istituto **al fine di sviluppare e di migliorare le competenze digitali degli studenti e di rendere la tecnologia digitale uno strumento didattico di costruzione delle competenze in generale**, promuove l'avvio all'interno del proprio Piano Triennale per l'Offerta

1

PRIMO ANNO

Obiettivi

2

SECONDO ANNO

Obiettivi

3

TERZO ANNO

Obiettivi



## FORMAZIONE INTERNA

1

### PRIMO ANNO

#### Obiettivi specifici

- Rilevazione dei bisogni formativi.
- Formazione base per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.
- Formazione base dei docenti all'uso delle LIM.
- Formazione base sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata.
- Produzione di dispense per l'alfabetizzazione al PNSD d'istituto.
- Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente.
- Pubblicizzazione sul sito della scuola del PNSD con spazio dedicato al Piano realizzato dalla scuola.
- Formazione uso del coding nella didattica.
- Workshop relativi a: Sicurezza e cyberbullismo, Introduzione al Fab-Lab, La scuola digitale project-based.
- Formazione per l'uso di software open source per la Lim.
- Formazione per l'uso degli strumenti da utilizzare per una didattica digitale integrata.
- Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione.
- Formazione per l'uso di applicazioni specifiche per l'insegnamento delle lingue.
- Formazione per la creazione da parte dei docenti del proprio e-portfolio.
- Formazione per utilizzo spazi Drive condivisi e documentazione di sistema: sessione formativa per tutti i docenti, sessioni specifiche di approfondimento per docenti di nuova nomina, sessione formativa per personale ATA, sessione formativa utilizzo registro elettronico per docenti di nuova nomina, funzionalità base
- Formazione di Docenti specialisti con conoscenze ed abilità pratiche per la gestione dell'infrastruttura informatica. Utilizzo del registro elettronico.
- Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

## 2

**SECONDO ANNO**

## Obiettivi specifici

**FORMAZIONE INTERNA**

- Formazione avanzata per l'uso degli strumenti tecnologici in dotazione alla scuola.
- Formazione avanzata sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata.
- Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.
- Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative.
- Organizzazione della formazione anche secondo nuove modalità
- Innovare la didattica con le ICT.
- Passare da didattica unicamente "trasmissiva" a didattica attiva, promuovendo ambienti digitali flessibili.
- Utilizzo del registro elettronico.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
- Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.
- Aggiornamento/Integrazione da parte dei docenti del proprio e-portfolio.
- Introduzione alla stesura dell'e-portfolio di ogni studente per la registrazione delle attività svolte, del processo di sviluppo delle competenze e delle certificazioni acquisite. (cfr. azione #9 del PNSD)
- Workshop per tutti i docenti inerenti: l'utilizzo di testi digitali, l'adozione di metodologie didattiche innovative, la creazione e validazione di object learning.
- Utilizzo di pc, tablet e Lim nella didattica quotidiana.
- Strumenti e metodologie per l'inclusione degli studenti con bisogni speciali
- Strumenti e metodologie per l'inclusione di studenti di origine straniera.
- Scenari e processi didattici per l'integrazione del mobile, gli ambienti digitali e dispositivi individuali a scuola (BYOD - Bring Your Own Device), ossia a politiche per cui l'utilizzo di dispositivi elettronici personali durante le attività didattiche sia possibile ed efficientemente integrato.
- Formazione per docenti e per gruppo di studenti per la realizzazione video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di Istituto.

3

**TERZO ANNO**

Obiettivi Specifici

**FORMAZIONE INTERNA**

- Workshop per tutti i docenti inerenti: l'utilizzo di testi digitali, l'adozione di metodologie didattiche innovative, la creazione e validazione di object learning, Utilizzo di pc, tablet e Lim nella didattica quotidiana, strumenti e metodologie per l'inclusione degli studenti con bisogni speciali, strumenti e metodologie per l'inclusione di studenti di origine straniera.
- Scenari e processi didattici per l'integrazione del mobile, gli ambienti digitali e dispositivi individuali a scuola (BYOD - Bring Your Own Device), ossia a politiche per cui l'utilizzo di dispositivi elettronici personali durante le attività didattiche sia possibile ed efficientemente integrato.
- Formazione per docenti e per gruppo di studenti per la realizzazione video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti d'Istituto.
- Esperienze di Tinckering per esplorare le conoscenze tecnologiche-scientifiche stimolando la creatività.
- Rafforzare la formazione all'innovazione didattica a tutti i livelli (iniziale, in ingresso, in servizio).
- Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite

**1****PRIMO ANNO**

Obiettivi specifici

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ  
DIDATTICA**

- Promozione della costruzione di laboratori per stimolare la creatività.
- Nuove modalità di educazione ai media con i media.
- Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie: flipped classroom, teal, debate.
- Workshop per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale.
- Promozione di percorsi formativi in presenza e online per genitori

**2****SECONDO ANNO**

Obiettivi specifici

- Apertura di laboratori territoriali permanenti come uno spazio tecnologico condiviso dagli studenti, atto ad una didattica-gioco, per un percorso che miri a riportare l'autostima e a contrastare la dispersione.
- Promuovere la costruzione di laboratori per stimolare la creatività aperti in orario extra-scolastico:
- Creazione di video-lab / radio-lab / immersive-lab
- Workshop per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale.
- Promozione di percorsi formativi in presenza e online per genitori.

**3****TERZO ANNO**

Obiettivi Specifici

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ  
DIDATTICA**

- Workshop per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale.  
Promozione di percorsi formativi in presenza e online per genitori.
- Aggiornamento costante del sito Web di Istituto, in riferimento alle azioni previste dal PSND.
- Coordinamento operativo tra staff di direzione, figure di sistema, animatore digitale e docenti del Team dell'innovazione.
- Ricerca di partner e sponsor per la presentazione di progetti, la partecipazione a bandi, avvisi ministeriali ed Europei.
- Realizzazione di campagne di crowdfunding per la raccolta di fondi relativa a finanziamenti di progetti comuni a sostegno di un'idea innovativa.
- Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.

## CREAZIONI DI SOUZIONI INNOVATIVE

**1**

### PRIMO ANNO

Obiettivi specifici

- Utilizzo di un Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone attraverso il sito della scuola
- Realizzazione di ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata.
- Promozione della costruzione di laboratori per stimolare la creatività.
- Realizzazione di una biblioteca scolastica come ambiente

**2**

### SECONDO ANNO

Obiettivi specifici

- Potenziamento del FABLAB: spazio aperto, per portare la Digital Fabrication e la cultura Open Source in un luogo fisico, dove macchine, idee, persone e approcci nuovi si possono mescolare liberamente.
- Promuovere la costruzione di laboratori per stimolare la creatività aperti in orario extra-scolastico:
- Creazione di video-lab /radio-lab/immersive-lab

**3**

### TERZO ANNO

Obiettivi Specifici

- Creazione di spazi didattici per la peer education
- Laboratorio di tecnologia: stampante 3D, robotica educativa, prototipazione rapida, realtà aumentata.
- Costruzioni di contenuti digitali da utilizzare nelle classi.
- Creazione di un repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.